

Sinner

Count: 48 **Wall:** 2 **Level:** Improver
Choreographer: Roy Hadisubroto (NL), Roy Verdonk (NL) May 2015
Music: Sinners by Andy Grammer

Intro: Start after the 4 Hard Beats

Note:

Restart in wall 5 after count 32

Restart in wall 6 after count 32 add the TAG (OUT, OUT, IN, IN,) and then restart.

Repeat in wall 7 count 33 till 48 twice

[1 – 8] STEP, TOUCH (CLAP), STEP, TOUCH, (CLAP) COASTERSTEP, STEP, TOUCH, (CLAP), STEP, TOUCH, (CLAP) COASTERSTEP

1 & 2 & PD diagonal avant D (1), Touch PG à coté du PD et clap des mains (&) PG diagonal arriere (2), Touch PD à coté du PG et clap des mains (&) 12:00
3 & 4 Reculer PD (3) PG à coté de PD (&) avancer PD(4) 12:00
5 & 6 & PG diagonal avant G (5), Touch PD à coté de PG et clap des mains (&) PD diagonal arriere D (6), Touch PG à coté de PD et clap des mains (&) 12:00
7 & 8 reculer PG (7) PD à coté de PG (&) Avancer PG (8) 12:00

[9 – 16] TURNED CHASSE IN A BOX

1 & 2 ¼ de tour à G et écarter PD à D (1), PG à côté de PD (&) écarter PD à D (2) 9:00
3 & 4 ¼ de tour à G et écarter PG à G (3) PD à coté de PG (&) écarter PG à G (4) 6:00
5 & 6 ¼ de tour à G et écarter PD à D (5), PG à côté de PD (&) écarter PD à D (6) 3:00
7 & 8 ¼ de tour à G et écarter PG à G (7) PD à coté de PG (&) écarter PG à G (8) 12:00

[17 – 24] WALK, MAMBO, ½ TURN STEP, HITCH (CLAP), ½ TURN, STEP, HITCH, (CLAP), ¼ TURN SAILORSTEP

1 – 2 avancer PD (1),avancer PG (2) 12:00
3 – 4 Rock D devant (3), revenir sur PG (&) reculer PD (4) 12:00
5 & 6 & ½ tour à gauche et avancer PG(5) Hitch genou D (&), ½ tour à gauche et reculer PD(6) Hitch Genou G (&)
7 & 8 ¼ de tour à gauche et croiser PG derriere PD(7) écarter PD à D (&) écarter PG à G (8) 9:00

[25 – 32] CROSS, STEP, SAILORSTEP, CROSS, STEP, ¼ TURN COASTERSTEP

1 - 2 Cross R over L (1), Step L to L side (2) 6:00
3 & 4 Cross R behind L (3), Step L to L side (&) Step R to R side (4) 3:00
5 - 6 Cross L over R (5) Step R to R side (6) 12:00
7 & 8 Touch L to left side and push L hip to the left (7), Turn ¼ to the left and step L forward (8) 9:00

[33 – 40] OUT, OUT, SHUFFLE, OUT, OUT, SHUFFLE

1 – 2 Step R to R side (1), Step L to L side (2) 12:00
3 & 4 Step R backwards (3) Step L just in front of R (&) Step R backwards (4) 12:00
5 – 6 Step L to L side (5), Step R to R side (6) 12:00
7 & 8 Step L forward (7) Step R just behind L (&) Step L forward (8) 6:00

[40 – 48] STEP, TURN ½ SHUFFLE, ROCKSTEP, SHUFFLE ½ TURN

1 - 2 Step R forward (1) Turn ½ L and step L forward (2) 9:00
3 & 4 Step R forward (3) Step L just behind R (&) Steo R forward (4) 9:00
5 - 6 Rock L forward (5) Recover back on R (6) 9:00
7 & 8 Turn ¼ L and step L to L side (7) Close R next to L (&) Turn ¼ L and Step L forward (8) 12:00

TAG: OUT, OUT, IN, IN

1 - 4 Step R to R side,(1) Step L to L side,(2) Step R backwards,(3) Step L next to R (4)

Note

Restart in wall 5 after count 32

Restart in wall 6 after count 32 add the TAG OUT, OUT, IN, IN, and then Restart.

Repeat in wall 7 count 33 till 48 twice

START AGAIN AND HAVE FUNNNN

